

**ANALOGÍAS**

- |   |   |
|---|---|
| <p><b>1. LECTURA : BIBLIOTECA</b><br/>                     A) disco : discoteca<br/>                     B) clase : aula<br/>                     C) misa : grey<br/>                     D) profesor : escuela<br/>                     E) morgue : necropsia</p>              | <p><b>7. TENEDOR : UTENSILIO</b><br/>                     A) cucharón : cuchara<br/>                     B) quena : instrumento<br/>                     C) mueble : sofá<br/>                     D) vianda : potaje<br/>                     E) número : cifra</p>            |
| <p><b>2. HOMBRE : RAZÓN</b><br/>                     A) tiburón : ferocidad<br/>                     B) vegetal : inercia<br/>                     C) animal : instinto<br/>                     D) mujer : celos<br/>                     E) perro : lealtad</p>               | <p><b>8. ANCHOVETA : HARINA</b><br/>                     A) abeja : miel<br/>                     B) soya : aceite<br/>                     C) harina : fideos<br/>                     D) embutido : cerdo<br/>                     E) tabaco : cigarrillo</p>                 |
| <p><b>3. COCA : COCAÍNA</b><br/>                     A) maíz : chicha<br/>                     B) caña : azúcar<br/>                     C) miel : caramelo<br/>                     D) leche : queso<br/>                     E) tronco : madera</p>                           | <p><b>9. MAYORÍA : UNANIMIDAD</b><br/>                     A) poder : prepotencia<br/>                     B) carestía : opulencia<br/>                     C) alerta : advertencia<br/>                     D) enojo : cólera<br/>                     E) trotar : carrera</p> |
| <p><b>4. SALUDO : REVERENCIA</b><br/>                     A) llanto : gemido<br/>                     B) seso : caricia<br/>                     C) sin : con<br/>                     D) ay : dolor<br/>                     E) aprobación : aplauso</p>                       | <p><b>10. HUMUS : SUSTANCIA</b><br/>                     A) mina : mineral<br/>                     B) zafiro : piedra<br/>                     C) hervor : evaporación<br/>                     D) sustancias : alúminas<br/>                     E) minera : agua</p>         |
| <p><b>5. LAUD : MÚSICA</b><br/>                     A) xilófono : madera<br/>                     B) micrófono : grabadora<br/>                     C) guitarra : cuerda<br/>                     D) piano : órgano<br/>                     E) lápiz : escritura</p>           | <p><b>11. FLUVIAL : RÍO</b><br/>                     A) fabril : fábrica<br/>                     B) bursátil : moneda<br/>                     C) acuoso : oleoso<br/>                     D) carretera : vial<br/>                     E) camino : ruta</p>                   |
| <p><b>6. TIRADOR : PULSO</b><br/>                     A) torero : arrojado<br/>                     B) cirujano : serenidad<br/>                     C) escribano : ortografía<br/>                     D) puntería : cazador<br/>                     E) pesista : robusto</p> | <p><b>12. RÍO : CAUCE</b><br/>                     A) cerro : piedra<br/>                     B) límite : frontera<br/>                     C) mar : olas<br/>                     D) cerco : propiedad<br/>                     E) costa : litoral</p>                         |

- 13. PERSONA** : GENTILICIO  
 A) título : tópico  
 B) sitio : ciudad  
 C) quimera : paraíso  
 D) lugar : topónimo  
 E) padre : apellidos

- 16. POEMA** : ÓPERA  
 A) artículo : obra  
 B) ardilla : canario  
 C) oro : metal  
 D) roca : piedra  
 E) plato : botella

- 14. AGILIDAD** : EQUILIBRIO  
 A) tiempo : monotonía  
 B) arreglo : juego  
 C) fluido : líquido  
 D) ingenio : diversión  
 E) payaso : risa

- 17. ACUARIO** : PECES  
 A) zoológico : mamífero  
 B) planetario : firmamento  
 C) tienda : juguetes  
 D) iglesia : fieles  
 E) ejército : tanques

- 15. CÚPULA** : IGLESIA  
 A) cerro : valle  
 B) cúspide : triángulo  
 C) delta : río  
 D) cabeza : cola  
 E) ventana : casa

- 18. ABSORBER** : SUSTRAR  
 A) succionar : exhalar  
 B) exhalación : expiración  
 C) prescritos : definidos  
 D) acabar : terminar  
 E) embeber : arrojar

**JUEGOS GRAMATICALES**

1. Forma campos semánticos con las siguientes palabras:  
 2.

RELOJ - VIEJO - EXTRANJERO - ELEGIR - IMAGEN - ENVEJECIDO - RELOJERO - EXTRANJERISMO  
 IMAGINACIÓN - ENVEJECIMIENTO - ELEGIDO - PRIVILEGIADO - ELEGIBLE - PRIVILEGIO - IMAGINABLE  
 PRIVILEGIAR - RELOJERÍA - ENVEJECER - EXTRANJERÍA

--	--	--	--	--	--	--

2. Completa el pupiletras con las palabras del recuadro:

PIE - DEDO - UÑA - CALLO - PISADA BOTA - ZAPATO - SANDALIA  
 MEDIA - HUELLA - CAMINO - ZAPATILLA - CALZADO

H	C	A	O	T	A	P	A	Z	I
E	S	H	U	E	L	L	A	M	A
R	A	L	O	A	O	A	P	I	A
T	Ñ	L	T	D	D	U	L	O	A
O	U	O	L	A	E	A	Y	I	O
D	B	S	E	I	D	D	D	L	G
A	M	I	P	N	T	E	L	Z	F
Z	P	A	A	D	M	A	V	N	A
L	G	S	E	C	C	P	P	D	R
A	T	C	A	M	I	N	O	A	T
C	A	D	A	S	I	P	M	C	Z