

COMO RESOLVER ANALOGÍAS

No existían métodos mágicos ni fórmulas para adivinar, el único método es razonar. El objetivo es encontrar semejanzas de relaciones, no de palabras, y para ello tienes que crear relaciones.

Ejemplo:

TORRE	:		:	CASTILLO
A) puerta	:		:	pared
B) ascensor	:		:	edificio
C) juegos	:		:	parque
D) aula	:		:	colegio
E) piscina	:		:	club



La primera idea que puede evaluar es:

La torre es parte del castillo

Algunos le llaman relación PARTE - TODO, ésta será nuestra primera RELACIÓN MODELO

Pruébala:

- A) La puerta es parte de la pared
- B) El ascensor es parte del edificio
- C) Los juegos son parte del parque
- D) El aula es parte del colegio
- E) La piscina es parte del club

Como te darás cuenta, varía alternativamente cumplen la relación PARTE - TODO. En este caso, la relación PARTE - TODO es muy simple sigue pensando.

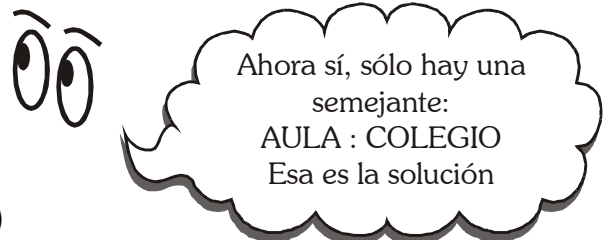
Necesitamos otra relación más elaborada, más RAZONADA.

SI UN CASTILLO NO TIENE POR LO MENOS UNA TORRE, NO ES CASTILLO

Luego, nuestra relación será : sin A no existe B.

Pruébala:

- A) Sin puerta no existe pared (falso)
- B) Sin ascensor no existe edificio (falso)
- C) Sin juego no existe parque (falso)
- D) Sin aula no existe colegio (verdadero)
- E) Sin piscina no existe club (falso)



Ejercicios:

Instrucción: Encierra en círculo la pareja que tiene relación con la del enunciado:

OBJETO - CUALIDAD

- | | |
|--|---|
| <p>1. Sangre es a rojo, como:
A) Mandil es a verde
B) Reja es a negro
C) Nieve es a blanco
D) Pared es a plomo</p> <p>2. Perro es a ladrar, como:
A) Carnero es a piar
B) Paloma es a gemir
C) Cerdo es a balar
D) Gato es a maullar</p> | <p>3. Fuego es a calor, como
A) Agua es a líquido
B) Foco es a luz
C) Plancha es a cordón
D) Mesa es a madera</p> <p>4. Limón es a ácido, como:
A) Flor es a juventud
B) Fruta es a flexible
C) Pared es a suave
D) Acero es a dureza</p> |
|--|---|

PARTE - TODO

- | | |
|---|--|
| <p>5. Día es a semana, como:
A) Tronco es a rama
B) Batallón es a soldado
C) Cuaderno es a hoja
D) Minuto es a hora</p> <p>6. Dedo es a mano, como:
A) Calle es a jardín
B) Museo es a cultura
C) Página es a libro
D) Sala es a dormitorio</p> | <p>7. Tecla es a piano, como:
A) Guante es a bastón
B) Clavo es a tuerca
C) Cara es a nariz
D) Cuerda es a guitarra</p> <p>8. Raíz es a planta, como:
A) Mano es a pierna
B) Peldaño es a escalera
C) Biblioteca es a libro
D) Zapato es a suela</p> |
|---|--|

SINONIMIA

9. Estafa es a engaño, como:

- A) Robo es a regalo
- B) Sonrisa es a burla
- C) Carrera es a brinco
- D) Huida es a fuga

10. Generoso es a caritativo, como

- A) Bueno es a malo
- B) Leal es a fiel
- C) Cariñoso es a ameno
- D) Amargado es a sencillo

PARTE - TODO

11. Astro es a universo, como:

- A) Clero es a sacerdote
- B) Patio es a edificio
- C) Alumno es a colegio
- D) Miel es a abeja

13. Flor es a ramillete, como:

- A) Estadio es a parque
- B) Ducha es a baño
- C) Cuchara es a tenedor
- D) Carpintería es a ventana

12. Tomo es a colección, como:

- A) Libro es a Atlas
- B) Jardín es a pasto
- C) Radio es a teléfono
- D) Jugador es a equipo

14. Hora es a día, como:

- A) Mes es a año
- B) Minuto es a reloj
- C) Ganado es a auquérido
- D) Estación es a verano

SINONIMIA

- 15.** Médico es a consultorio, como:
- A) Cerrajero es a cuartel
 - B) Ingeniero es a estación
 - C) Contadora es a playa
 - D) Obstetrix es a maternidad
- 16.** Torero es a ruedo, como:
- A) Corredor es estadio
 - B) Gimnasta es a cine
 - C) Boxeador es a ring
 - D) Atleta es a museo
- 17.** Alcalde es a municipio
- A) Obrero es a fábrica
 - B) Diputado es a palacio
 - C) Juez es a congreso
 - D) Presidente es a juzgado
- 18.** Feligrés es a iglesia, como:
- A) Monja es a devota
 - B) Nadador es a piscina
 - C) Frutero es a huerta
 - D) Vecino es a club

ANTÓNIMIAS

- 19.** Diferencia es a idéntico, como:
- A) Igual es a semejante
 - B) Aceptable es a agradable
 - C) Reservado es a público
 - D) Hereje es a pecador
- 20.** Viejo es a nuevo, como:
- A) Útil es a bueno
 - B) Total es a parcial
 - C) Limpio es a puro
 - D) Antiguo es a arcaico